



RAPPORT D'ACTIVITES DE L'ASSOCIATION
Septembre 2011 – Août 2012

Sommaire :

- | | |
|---|--------------|
| I. Rappel des orientations et objectifs généraux de l'association | p. 2 |
| II. Bilan d'activités de septembre 2011 à août 2012 | p. 3 – 4 – 5 |
| III. Présentation des projets pour la saison 2012-2013 | p. 6 |

I. Rappel des orientations et objectifs généraux de l'association

1- Les orientations

L'association a pour vocation de créer et de renforcer les liens sociaux en utilisant le Jeu comme vecteur. Le Jeu étant entendu dans son sens général, comme une action individuelle ou collective ayant pour but le plaisir.

Les actions de l'association visent à favoriser les rencontres et développer la « culture ludique ». La visée éducative, même si elle n'est pas directement recherchée, découle naturellement de ces objectifs.

D'un point de vue fonctionnel, comme stipulé dans ses statuts (*article 2*), l'association Vendôme en jeux a pour but d'organiser et de gérer une ludothèque, située 11 rue des écoles à Vendôme. Par ce biais, les membres associés proposent aux particuliers et aux collectivités d'emprunter des jeux, et organisent ou participent à l'organisation d'animations autour du Jeu, au sein de la ludothèque mais aussi hors de ses murs.

Il a été fait en 2007 le choix de développer le domaine des jeux de société, pour leurs qualités dynamiques, multi thématiques, interculturelles et intergénérationnelles.

Pour ce faire, les membres de l'association, bénévoles et passionnés, mettent au service d'autrui leurs connaissances de l'univers « culturo-ludique » des jeux de société traditionnels et modernes, ainsi que leurs compétences dans le domaine de l'animation.

2- Les objectifs généraux

- ***Permettre à tous d'accéder au Jeu***

Il s'agira de s'adresser aux particuliers, aux collectivités, enfants, parents, adolescents, adultes, retraités...

L'accès au Jeu s'effectuera principalement grâce aux animations ponctuelles, aux soirées jeux, mais aussi à travers les emprunts.

Le prêt de jeux ainsi que les soirées jeux s'effectueront dans les locaux destinés à l'association. Les lieux d'animations pourront être multiples.

- ***Démocratiser le jeu de société « moderne »***

Le monde du jeu de société est en plein essor. Aujourd'hui, les éditeurs de jeux, de plus en plus nombreux, proposent un éventail de jeux très large. En 2012, plus de 600 titres ont été commercialisés. Cette profusion nécessite, pour s'y retrouver, des connaissances et des compétences spécifiques, que les membres de l'association cultivent.

Désormais, il est possible d'adapter le jeu à son public : les mécanismes sont divers, les thèmes sont multiples, le matériel est solide et adapté. Chacun peut trouver un jeu à son goût. L'objectif principal de cette démocratisation est de permettre au plus grand nombre de découvrir un vaste domaine culturel, souvent méconnu et mal jugé.

- ***Créer du lien social***

Nous souhaitons accueillir les différents publics sans discrimination d'âge, de culture, de handicap... avec la volonté de rassembler, échanger, partager.

Les animations auront comme objectif d'aller à la rencontre de nouveaux publics, tout en fidélisant un maximum de personnes. Il s'agira de favoriser les rencontres et, bien sûr de développer le bien-être, la convivialité et le plaisir d'être ensemble.

II. Bilan d'activités de septembre 2011 à août 2012

1- Gestion et fonctionnement de l'association:

- **Des conventions :** avec le lycée Ronsard de Vendôme et avec le lycée Agricole pour effectuer des soirées jeux de société auprès des jeunes internes.
- **Des partenariats privilégiés:** Poursuite de nos partenariats privilégiés d'une part avec l'association le Damier Vendômois (participations communes aux animations, partage des locaux et du matériel, entraide, échanges), et d'autre part avec l'association Les Gamers Amateurs (participation commune à la Fête du Jeu, partage des locaux et du matériel).
- **La communication à propos de nos activités :** Mise à jour de notre site Internet www.vendomeenjeux.net, diffusion papier du calendrier annuel d'activité au format A5, publipostage du courrier de rentrée. Quelques articles dans la NR lors de notre Braderie. Annonces de nos soirées jeux dans Le Petit Vendômois.
- **Des achats de jeux:** 469 euros consacrés à l'achat de nouveaux jeux (22 au total). Le parti pris cette saison aura été d'acheter des jeux de manière régulière à raison d'environ 5 nouveaux titres par mois. Une grosse partie de ces achats a été effectuée auprès de l'entreprise de vente par correspondance de Pauline GONNY installée à Blois et associée à la boutique Bellaciao d'Orléans. De grands jeux en bois ont été achetés au magasin Joué Club de Vendôme.
- **L'aménagement des locaux :** Vente des jouets de la salle n°2. Achat de tables et de chaises en grande quantité auprès du foyer Clemenceau de Vendôme. Récupération d'un canapé 2 places, don d'un adhérent. Retrait des dalles vertes au sol de la salle n°1 en février 2012.
- **Des réunions de Conseil d'Administration et de nombreux échanges de mails entre les membres du CA:** En dehors de nos réunions trimestrielles, nous échangeons les informations concernant l'association par courriers électroniques partagés.
- **Une Assemblée Générale :** elle s'est déroulée le Vendredi 18 novembre 2011 à 18H et elle a permis de rassembler une douzaine d'adhérents, ce qui est significativement plus que la précédente édition.
- **Gestion du compte de l'association :** Ouverture d'un livret épargne à la BRO par notre trésorier. Dépôt 1200 euros.

2- Actions dans nos locaux:

Disparition des Permanences au profit d'une soirée jeux supplémentaire tous les 15 jours.

Braderie de Jouets	Le 3 décembre 2011 – 30 acheteurs – bénéfices 590 euros – Plus de la moitié du stock vendu – Le reste a été donné aux adhérents et à différentes associations de vendômoises
Soirées jeux gratuites et ouvertes à tous	22 soirées jeux soit 1 vendredi soir tous les 15 jours – A partir de 20h30 jusqu'à parfois 2 heures du matin
Soirées jeu de rôle	4 jeudi soirs à la demande du groupe et avec la présence d'au moins un membre du CA
Soirées jeux « Ludovores »	3 soirées à la demande de certains adhérents et avec la présence d'au moins un membre du CA
Tests de prototypes de Jeu	Accueil de 3 auteurs de jeux dont 1 extérieur à l'association (28). Parties-tests et échanges autour de leurs créations lors des soirées jeux

3- Actions à l'extérieur de nos locaux :

DATES	EVENEMENT	ACTIONS
3 septembre 2011	JOURNÉE DES ASSOCIATIONS au Marché couvert	Stand d'information et d'exposition. Espace de jeu partagé avec le Damier Vendômois 9h-19h
17 et 18 septembre 2011	FÊTE DE LA SAINT GLINGLIN	Animation jeux de société à l'extérieur 14h – 18h sur 2 après-midi
10 janvier 2012	Soirée jeux AREINES (convention)	1 ^{ère} soirée jeux à l'Internat du LEGTA d'Areines en partenariat avec le Damier Vendômois 20h-22h 30 jeunes
22 mars 2012	Soirée jeux RONSARD (convention)	Soirée jeux à l'internat du Lycée Ronsard en partenariat avec le Damier Vendômois 20h30-22h30 50 jeunes
12 avril 2012	Soirée jeux AREINES (convention)	2 ^{ème} soirée jeux à l'Internat du LEGTA d'Areines en partenariat avec le Damier Vendômois 20h-22h 30 jeunes
19 avril 2012	Soirée jeux AMPERE (prestation)	Soirée jeux de société à l'Internat du lycée Ampère de Vendôme 20h-22h 20 jeunes
26 mai 2012	FÊTE DU JEU Au Parc Ronsard de Vendôme	En partenariat avec la Direction Enfance Jeunesse, le Damier Vendômois, la ludothèque de la CAF, Les Gamers Amateurs. 13h30-19h00

4- Bilan quantitatif et qualitatif

- **ADHESIONS : 35 adhésions au total dont 26 familles et 9 collectivités ou associations.**
 - Augmentation marquée du nombre d'adhérents : de 26 à 35
 - Une stabilisation du nombre de « collectivités » adhérentes: les structures hors-CPV confirment leur intérêt pour la location de jeux et notamment nos grands jeux en bois.
- **FREQUENTATION:**

	Quantité	Fréquentation moyenne	Amplitude de fréquentation
Soirées jeux à la ludo	22	26 personnes	16 à 42 personnes
Animations internats	4	33 personnes	20 à 50 personnes

- Progression constante de la fréquentation aux soirées jeux par rapport aux 3 saisons précédentes puisque l'on est passé de 14 personnes en moyenne à 18 puis 22 puis 26. Cela semble confirmer l'intérêt des participants à ce type d'animation.
- Nos animations à l'extérieur sont toujours un succès et plus particulièrement les soirées jeux dans les internats (lycée Ronsard et lycée Agricole d'Areines). A chaque fois, ces soirées rassemblent de nombreux jeunes enthousiastes et impatients de nous retrouver. Ces

animations sont un puissant moteur motivationnel pour les animateurs de notre association. Elles nécessitent cependant beaucoup de disponibilité de notre part.

➡ La Fête du Jeu 2012 a de nouveau rassemblé un public nombreux dans les allées ombragées du Parc Ronsard, lieu de passage très fréquenté. Cette Fête a été organisée en partenariat avec la DEJ de la CPV qui a pris en charge l'intégralité du projet. Il est à noter qu'une bonne partie de adhérents sont passés sur le stand lors de cette journée pour discuter ou lancer une partie de jeu.

5- Difficulté rencontrée

La principale difficulté est toujours celle des moyens humains. Il est évident que si nous étions plus nombreux et plus disponibles, nous pourrions :

- mieux gérer les tâches habituellement dévolues aux ludothécaires (protection des jeux, mise en base, inventaire à chaque retour, réparation des jeux, évaluation des actions, contacts avec les éditeurs, rangement, ménage...)
- répondre plus largement à toutes les sollicitations d'animations qui nous sont faites (Exemple : EHPAD de Saint Amand Longpré).
- élargir l'éventail du public accueilli et touché par nos actions.
- communiquer plus efficacement et plus largement sur les différentes activités proposées par l'association auprès des médias locaux : radios, NR, Petit Vendômois, Site WEB
- ouvrir d'avantage les locaux et toucher un public plus large et plus nombreux (les mercredis, les vacances, le temps scolaire...)

6- Conclusion du Président : un changement positif s'installe !

Le manque de moyens humains dont nous nous inquiétions les années précédentes semble un peu (car c'est un début) s'estomper du fait de l'arrivée de nouveaux adhérents plus motivés et plus impliqués. Je souhaite évidemment que cela se concrétise encore davantage pour la pérennité de l'association.

Pour conclure, je souhaite remercier chaleureusement l'ensemble des adhérents qui nous soutiennent ou participent à nos actions, ainsi que les membres actifs pour leur engagement et leur dévouement pour mettre en oeuvre les projets de l'association. Je tiens tout particulièrement à remercier les membres actifs du Damier Vendômois pour leur soutien ludique et technique.

III. Présentations des projets pour la saison à venir (2012-2013)

Projets de fonctionnement :

- Poursuivre nos efforts sur la communication : cartes de visite, nouveau logo, T-shirt pour les animations
- Améliorer l'organisation et la répartition des tâches
- Poursuivre la protection et le renforcement des nouveaux jeux et des jeux abîmés, à l'aide de film transparent autocollant
- Achats mensuels de nouveaux jeux pour tous les âges : grands classiques, grands jeux en bois, jeux pour joueurs expérimentés en partenariat avec Pauline.
- Poursuivre notre politique autour du partage des locaux à d'autres associations qui nous seraient complémentaires, avec la mise en place de partenariats privilégiés à l'image de celui poursuivi avec le Damier Vendômois. Un projet avec l'association Adeptus Rolistikus est d'ailleurs actuellement à l'étude.
- Modification des tarifs d'adhésion et gratuité des emprunts pour les particuliers.
- Renouveler le CA de l'association

Projets d'actions dans nos locaux :

- Maintenir la fréquence de soirées jeux (bimensuelles),
- Poursuivre l'aménagement de la salle n°2 : envisager un coin canapé bar, un coin jouets pour les plus jeunes, un coin rétro-gaming avec un écran et de vieilles consoles de jeux.

Projets d'actions à l'extérieur :

- Participation à la prochaine journée des associations à la rentrée 2013
- Participation à la Fête du jeu (fin mai 2013),
- La poursuite de nos animations avec les internats des Lycées (Ronsard, Areines, Ampère)